Долгожданная фигурка от LEGO®: Мастер Воды Ния!

6+

LEGO

NINJAGO

Masters of Spinjitzu

№ 5

01805
9 772312 189018

Твоя игрушка:

ОТЛИЧНОЕ КОПЬЁ!

НИЯ

НОВИНКА

КАЖДЫЙ МЕСЯЦ!

Классный набор!

БОНК!

ЛЮЙД ПРОНИКАЕТ В ЛАГЕРЬ БАЙКЕРОВ!

ВЫЙДЕМ ИЗ ДЖУНГЛЕЙ – СПАСЁМ ВЕСЬ МИР!

ЗАХВАТЫВАЮЩИЙ КОМИКС!

2 ПОСТЕРА

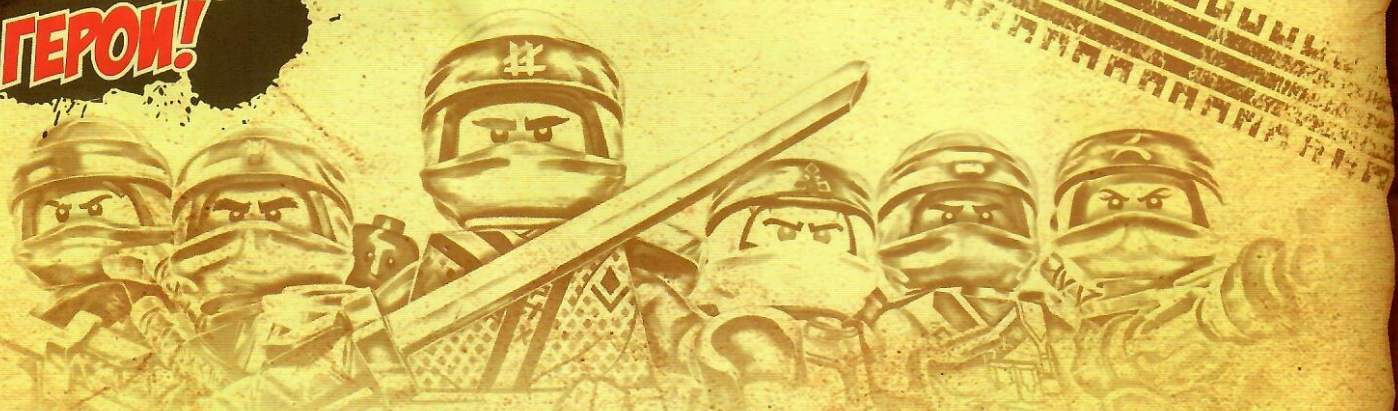
НИЯ

ORIGAMI
Group of Companies

СЫНЫ ГАРМАДОНА!

Новый сезон «NINJAGO: Masters of Spinjitzu» – это обновлённые ниндзя, банда злых байкеров, три маски со сверхъестественными силами, а ещё возможное возвращение всем известного **ЛОРДА ГАРМАДОНА!**

ГЕРОИ!



После исчезновения Мастера Ву ниндзя разбрелись по всему острову в надежде его отыскать. Но когда в Ниндзяго объявилась разбойная банда «Сыны Гармадона», Ллойду пришлось вновь собирать команду. Ведь новые противники хотят захватить сверхъестественные Они-маски и не остановятся ни перед чем. И поэтому нашим героям предстоит защитить не только сам город, но и королевскую семью. Ниндзя займутся новыми врагами, спасут принцессу и сделают всё, чтобы не допустить похищения могущественных масок!

ЗЛОДЕИ!

Ночью улицы Ниндзяго теперь принадлежат Сынам Гармадона: город захватила жестокая банда байкеров, и полиция бессильна. Их символ – лицо Гармадона. Почему? Да потому что их конечная цель – воскресить злодея в его самом жутком виде, для чего демонам скорости нужны три Они-маски. И ради них эти бандиты готовы пойти на что угодно!

Стр. 20

ЛЛОЙД ПРИМЕНЯЕТ КРУЖИТЦУ ПРОТИВ БАЙКЕРОВ!

НИНДЗЯ ПРОБРАЛСЯ В ШТАБ СЫНОВ ГАРМАДОНА!

РИСК ПОЯВЛЕНИЯ ГАРМАДОНА

2 **Время ниндзя**
Как дела у наших героев?

4 **Комикс: часть 1**
Схватка в джунглях!

7 **Необычное испытание**
Ниндзя готовятся пробежать эстафету в лабиринте!

12 **Твоя игрушка**
Мастер Воды Ния.

14 **Миссия**
Не дай Ультрафиолет уйти безнаказанной!

20 **Злодейский набор**
Штаб Сынов Гармадона.

22 **Комикс: часть 2**
Схватка в джунглях!

28 **Помоги Зейну**
спасти малыша Ву!

30 **Наша почта**
Кто победил в этот раз?

32 **Анонс**
Новый пособник байкеров!

2 ГЕРОИЧЕСКИХ ПОСТЕРА

НАЙДИ ГАРМАДОНА!

ВНИМАНИЕ, НИНДЗЯ: НА СТРАНИЦАХ С ТАКИМ СИМВОЛОМ ПРЯЧЕТСЯ ГАРМАДОН! ВЫВЕДЕМ ЕГО НА ЧИСТУЮ ВОДУ!

Стр. 4 + 22

СВЯЖИСЬ С НАМИ ПО АДРЕСУ:

123112, Москва, Пресненская наб., д. 6, стр. 2,
БЦ «Империя», 14-й этаж, «НИНДЗЯГО»,
или электронной почте:
NINJAGO@premierapb.ru

Журнал LEGO® NINJAGO® / ЛЕГО НИНДЗЯГО
№5 (43) 2018 г.

Учредитель/издатель:
ООО «Группа компаний «Оригами»
123112, г. Москва, Пресненская набережная, дом 6, строение 2, помещение №23
Директор — Александра Шипетина

Директор департамента «Детские журналы» — Анна Дейкало
Главный редактор — Олег Аладьин
Редактор — Михаил Першин
Начальник отдела вёрстки — Андрей Пронин
Верстка — Анастасия Пронина
Переводчик — Екатерина Захарова
Корректор — Нина Хромова

Журнал зарегистрирован Федеральной службой по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций.
Свидетельство о регистрации ПИ № ФС 77-63419 от 30 октября 2015 г.

Адрес редакции: 123112, г. Москва, Пресненская наб., д. 6, стр. 2, БЦ «Империя», 14-й этаж, тел.: (495) 234-30-13

Отдел PR и маркетинга:
Алина Лант, тел.: (495) 234-30-13
E-mail: lant.aa@origami-ast.ru

Заказ недостающих номеров: http://moykiosk.su

Распространение:
ООО «Группа компаний «Оригами»
Тел./факс: (495) 234-30-13

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group.
©2018 the LEGO Group. Produced under license from the LEGO Group.
License contact for Europe:
Blue Ocean Entertainment AG, Germany.
Artwork © 2018 by Blue Ocean Entertainment AG, Germany.

Тираж – 55 000 экземпляров.
Цена свободная.

vk.com/clubnewLEGONINJAGO

Полное или частичное воспроизведение материалов, содержащихся в издании, возможно только с письменного разрешения редакции. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов.

Изготовитель:
ООО «Компания «Юнивест Маркетинг»
Место нахождения и фактический адрес:
08500, Украина, Киевская обл., г. Фастов, ул. Полиграфическая, д. 10.
www.univest-print.com

Импортёр в Беларусь: ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, 57Б, офис 123.
Тел.: +375-17-331-94-27(41).

EAC

FSC
www.fsc.org

Независимая газета

ВРЕМЯ НИНДЗЯ

Самые свежие новости

ГЕРОИ ОЧУТИЛИСЬ В ЛОВУШКЕ!

Ниндзя в джунглях

Первобытный Глаз: к сожалению, команда отважных ниндзя не смогла остановить злодеев и теперь застряла в мрачных джунглях, кишащих исполинскими монстрами. С огромным кузнечиком они справились, но как насчёт гигантского краба? Прочти наш комикс на следующих страницах, чтобы узнать подробности!

ВНИМАНИЕ, РОЗЫСК!

Криминал: полиции Ниндзяго нужна помощь в поиске смелого и очень опасного байкера. Сразу же сообщите, если его увидите!

Фото преступника

КОВАРСТВО КОРОЛЕВСКИХ МАСШТАБОВ!

Злобная принцесса?

Сенсация: народ Ниндзяго в шоке! Популярная и всеми любимая принцесса Харуми оказалась подлой злодейкой! Выяснилось, что в качестве лидера Сынов Гармадона – банды жестоких байкеров – она планирует захватить не только город, но и весь остров!

Лорд Гармадон

ТЁМНЫЙ ЛОРД ВОЗВРАЩАЕТСЯ?

Ожидания: он был злым завоевателем, но ниндзя вернули его на сторону добра, и в итоге Лорд Гармадон пожертвовал собой ради Ниндзяго. Но теперь Они-маски способны воскресить его, и не в самом приятном виде. Сейчас все три маски – в руках его сторонников, так что нынешний уровень опасности оценивается в 8 из 10 баллов по суперзлодейской шкале!

РЕКЛАМА

У тебя закончились идеи и совсем нет энергии? Твой наставник куда-то исчез? Приходи в чайный магазин Мистейк!

МЕТАЛЛОЛОМ
Эдс и Эдны

Лучшее место для вашей старой техники и всяких ненужных железяк!

ОТЛИЧНЫЙ КАМУФЛЯЖ!

Зейн тестирует свою новую **голографическую маскировку**. Теперь он умеет не только **идеально** подстраиваться под **внешность других**, но и **сливаться с фоном**. На этой картинке ниндроид спрятался целых **5 раз**! А ты видишь **Титанового ниндзя**?

БОНУСНЫЕ МИССИИ!

1. Помимо Зейна, здесь скрываются ещё и пятеро злодеев! Попробуешь их отыскать?
2. Ты заметил, что некоторые буквы в газете отличаются от остальных по цвету? Выпиши их одну за другой, и ты получишь ключевое слово!

Все ответы собраны на странице 32.

СХВАТКА В ДЖУНГЛЯХ!

Автор – Жан Динтер. Иллюстрации: Comicon (карандаш: Хавьер Санчес Арранда; тушь: Иван Соланс; цвет: Иньиго Моксо).

Мы должны стараться бежать по кругу, чтобы вернуться к исходной точке и забрать Мойда!
Но Сыны Гармадона его похитили и отняли у нас Летающий корабль, так что сейчас они могут быть где угодно...
Осторожно! Зыбучий песок!
Ох, спасибо!
Лучше бы Мойд вообще никогда с ней не связывался!
Но откуда же он мог знать, что она и есть... Спокойнейший?!
Да, ты прав, я ведь тоже попалась на её удочку!
Какое лицемерие... Теперь она, наверно, уже заполучила последнюю Они-маску! Нам надо выбраться отсюда как можно быстрее!
Для начала придётся как-то избавиться от этого краба!
Стойте!
ЩЁЛК!

И-ик... Вот только гигантских пауков нам сейчас не хватало!
Хмм, его паутина выглядит довольно крепкой... и мы можем извлечь из этого выгоду!
По-моему, он голоден!
КЧЧФФФХХ!
Ладно, парни, давайте покажем ему мощь нашего Кружитцу!
Ниндзя-то-о-о!
ШШВИ-ИУМ!
ХРРР?
Всё верно, дружок, с нами лучше не связываться!

ДОГНАТЬ УЛЬТРАФИОЛЕТ!

Ниндзя пытаются **настичь злодейку**, но пока она впереди и **вот-вот сбежит**! Самое время поработать в **команде**: помоги каждому ниндзя **добраться** по лабиринту до его **товарища**, чтобы в конце концов они могли **поймать Ультрафиолет**!

БОНУС!
Во время погони Ультрафиолет обронила пять своих саев. Сумеешь найти их на этой странице?

Ищи ответы на странице 32.

Сработало, паук убежал!
Ну тогда я полез наверх...
ЧАННК!
...нужно подготовить сеть, пока не появился наш старый знакомый крабик!
Пару мгновений спустя...
Он приближается!
ФРРХХ!
ФРРХХ!
Раз уж ты не знаешь, что я несъедобный... иди сюда, ко мне!
Есть! Попался, голубчик!
Остерегайтесь его клешней!
ШВАМПЛ!

Какой же он всё-таки сильный!
Нет, не вздумай меня хватать! Прекрати! Плохой краб!
Я собираюсь просканировать этого зверя... ух ты, как интересно!
Перед нами вовсе не злобный страж Храма Масок, как рассказывает легенда...
БУЛЬ!
БУЛЬ-БУЛЬ!
БУЛЬ!
...этому крабу уже много веков, и когда-то он был самым обычным животным, как и все его сородичи.
Но потом, попав в эту реку, он постепенно начал мутировать!
КЧУХРРР!
И теперь этот краб кажется нам гигантским монстром, несмотря на то что он просто защищал свою среду обитания.
Вот вам ещё одно свидетельство того, как это мрачное место влияет на всё живое!
А мы не можем его приручить или как-нибудь изгнать зло, чтобы он помог нам найти выход из джунглей?
?!
Спасибо, вы нам очень помогли!

Продолжение на странице 22!

LEGO, the LEGO logo, NINJAGO and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. ©2018 The LEGO Group.

НИЯ

Мастер Воды

Ния **превосходно знает** своё дело! Она **отличный стратег**, умеет собирать **крутые машины** и всегда готова **встать горой** за других героев!

Оружие:

Копьё ниндзя

Этот трезубец не только сдерживает злодеев, но и служит шестом для прыжков, аварийной лестницей и даже чесалкой для спины!

Одна голова – два лица!

Дерзкая Решительная

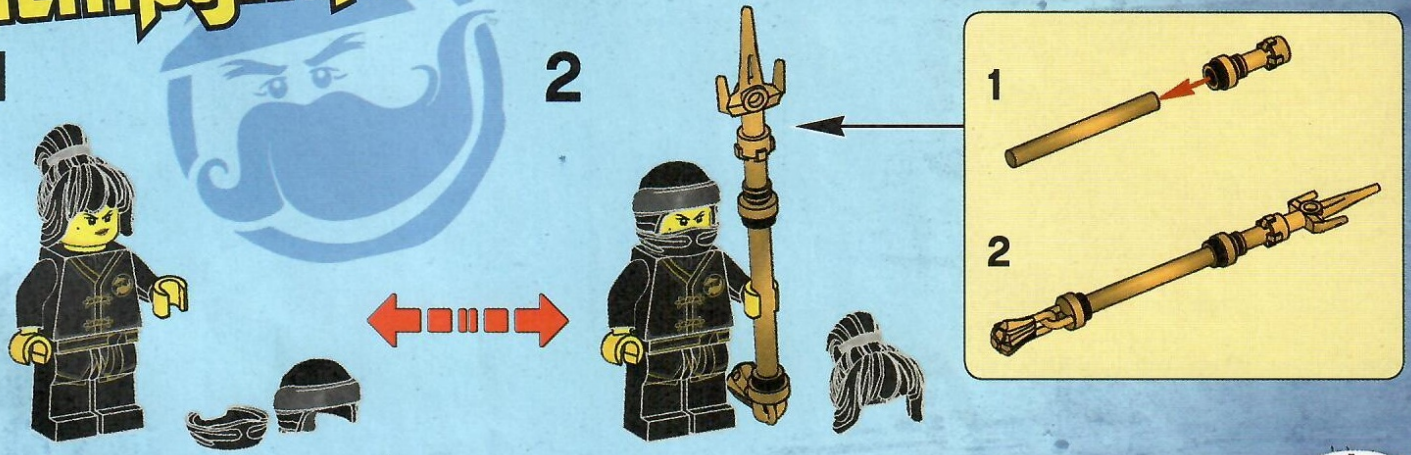
Фото: Герт Краутбауэр. www.krautbauer.net

ПОДВОДНОЕ ВИДЕНИЕ

Ния преследует **Ультрафиолет под водой**, но из-за течения видит сразу **пять её версий**. Лишь **одна** из них выглядит точь-в-точь **как оригинал** слева. Подскажи Ние, **где настоящая злодейка**!

Правильный ответ унесло течением на страницу 32.

Инструкция:



Миссия

НУ ГДЕ ЖЕ НИНДЗЯ?

Для начала мне нужно освободить друзей, но потом я обязательно поймаю эту дрянную девчонку!

Ния **почти** уже **догнала** Ультрафиолет, как вдруг её **друзья** куда-то **исчезли**! Неужто злодейка спрятала их в этой **сетке из букв**? Найди **имена ниндзя**, чтобы вновь **собрать** всю команду!

И	В	К	О	У	Н	Ч	С	З	Ы
М	А	Л	П	Т	Ь	Д	Ж	Е	Й
У	Й	Л	Ф	Э	Щ	Л	О	Й	Д
Р	К	О	У	Л	Б	Ю	А	Н	Х
Ц	Д	Й	З	Ю	Ё	Ш	Р	Т	Э
Я	Г	Д	Ъ	Х	П	В	И	Ц	Г
Ж	Е	Й	Н	С	К	А	Й	М	Ф

СОРВИ ПЛАН ЗЛОДЕЙКИ!

Ниндзя **освобождены**, следовательно, пора **схватить** Ультрафиолет и **остановить** её раз и навсегда! Но для этого необходимо **выбрать** ту **дорогу**, которая приведёт героев к **цели**! Поможешь им?

А
Б
В
Г
Д
Е

НАЙДИ:

Ответы ждут тебя на странице 32.

NJAGO
Masters of Spinjitzu

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2018
The LEGO Group. Produced by Ongoing Group LLC under license from the LEGO Group.

НИЯ

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2018 The LEGO Group. Produced by Origami Group LLC under license from the LEGO Group.

LEGO® NINJAGO®
Игра с коллекционными карточками

Серия 3

ИЩИ В МАГАЗИНАХ И КИОСКАХ!

1 ОСОБАЯ КАРТОЧКА
ОТКРОЙ ПАКЕТИК И НАЙДИ ЕЁ!

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configurations, the Minifigure and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group ©2018 The LEGO Group.
Produced by Blue Ocean Entertainment AG and distributed by Origami Group LLC under license from the LEGO Group.

LEGO® Trading Cards

ЛЛОЙД УСТРОИТ ЗЛОДЕЯМ ВСТРЯСКУ!

Зелёный ниндзя использует **Кружитцу** против **Сынов Гармадона**. Но у злодеев припасено для него **несколько подлых ловушек**! Как хорошо, что Ллойду **помогает Змеиный Ягуар**!

Здесь спрятана одна из ловушек!

Банкомат

Вращающиеся молоты

У меня превосходная маскировка!

ХИ-ХИ-ХИ!

Погоди у меня, зелёная вертушка!

НИНДЗЯ-ГО-О-О!

Крутящееся колесо

Штаб-квартира Сынов Гармадона

С помощью **Кружитцу** Ллойд хочет застать **злодеев врасплох** прямо в их **логове**. А ведь там находится немало **опасных ловушек**! Лезвие **острой пилы**, тяжёлые **молоты** и вращающиеся **колёса** преграждают Ллойду путь. Но и у ниндзя тоже есть **туз в рукаве**: в штаб незаметно проник **Зейн**, замаскировавшийся под **Змеиного Ягуара**. Смогут ли они вместе остановить **Нэйлза**, **Зловредного Скипа** и **Ультрафиолет**?

530 деталей LEGO®

Поспеши к воротам: открой их, чтобы заполучить маску!

Вот где бандиты собирают и чинят свои мотоциклы!

Ворота додзё

Ремонтная мастерская

Циркулярная пила

Сыны Гармадона не любят повторять дважды...
Они атакуют нас! Схватка неизбежна!
РРРННН!
ВРРО-ОАРР!
...но ниндзя знают, как себя защитить!
Вот тебе!
ШРЫНК!
СКРИПЧ!
Ва-а-ай!
КЛОНКС!
Мне кажется, эти мерзкие лианы тоже могут нам пригодиться!
Получай!
Э-э?
ХЛЕСТЬ!

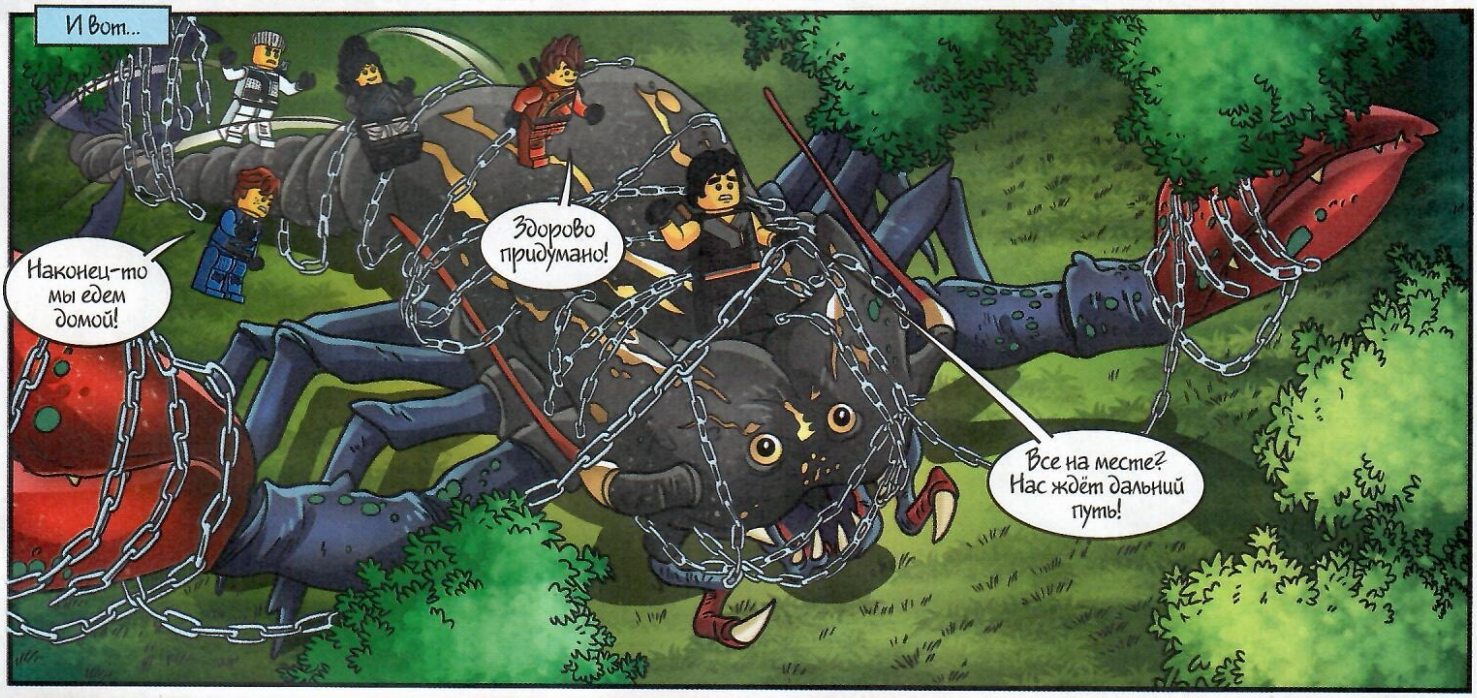
О да!
ФШУ-УХ!
О нет!
ШАНДАРАХ!
Тем временем...
Что же мне дальше делать с этим лобстером-мутантом?
Придумал!
ВРРОАРРРр!
ФРРЗЗЖЖ!
ГИ-И-И-И!
ВРРНАРЗЖ!

ГИ-И-И-И!
ДРРМРНРР!
ЧИНК!
ШРРЫН-КРЭК!
БЖБЖ!
ХВАТЬ!
Ты что, правда думаешь, что сумеешь со мной справиться? Ну тогда посмотри-ка поближе на мои катаны!
ТЫНЦ!
Грра-аха-тхи!
БАМС!
Теперь ты будешь служить мне!
Не спеши с выводами, шут гороховый!

Все твои приятели либо лежат без сознания, либо разбежались по джунглям!
Сдавайся!
Сдаться? Никогда! А знаете, пожалуй, я лучше перемелю всех вас на мелкие кусочки!
РНРРН!
РРРННН!
Сначала попробуй нас поймать!
ВРРО-ОАР!
ЧИНК!
ЧИНК!

Отбегаем в разные стороны!
ШТЫРЬК!
ВА-А-АЙ!
ХВУ-УШ!
Не очень-то и хотелось!
ХВАТЬ!
ФЬЮ-УХ!
Увидимся в другой раз, ниндзя!
Ха-ха-ха-ха!
Даже не сомневайся!
И тогда-то мы точно не позволим тебе уйти!
Ну а теперь нам пора вернуться в Ниндзяго Сити...
Эй, ребята!
Помогите мне, пожалуйста, собрать цепи и провода от мотоциклов!

ЗВЯК!
КЛИНГ!
ТЕНЦ!


И вот...
Наконец-то мы едем домой!
Здорово придумано!
Все на месте? Нас ждёт дальний путь!

А что если мы дадим какое-нибудь имя нашему новому помощнику?
Вперёд, Крабби!
Как же я соскучился по Ниндзяго!
Отличная идея! По-моему, он больше всего похож на Крабби!

КОНЕЦ

МАЛЫШ ВУ!

ОДИН В НИНДЗЯГО СИТИ!

Маленький наставник ниндзя самостоятельно **ползает** по городу, пока **Зейн колесит** по улицам, пытаясь его разыскать! **П.И.В.В.Ж.** помогает своему другу построить **маршрут**. Следуй её **указаниям**, и тогда ты тоже **найдёшь** малыша Ву!

СТАРТ

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18.

Ниндзя не сдаётся никогда! ГО-ДО-ГО-ДА-ГА-ДА!

ЦЕЛЬ

РЕЗКИМ ВЗМАХОМ МЕЧА!

Скутер хотел всем показать, что он **самый быстрый** злодей, и потому молниеносно сделал **шесть разрезов** в этой крутой картинке. Докажи, что **ты достоин** стать ниндзя, **подобрав** к прорехам **нужные кусочки**. Но будь внимателен: **один** фрагмент здесь **лишний**!

Страница 32 подскажет верные ответы.

НЕСОКРУШИМАЯ КОМАНДА ГЕРОЕВ!

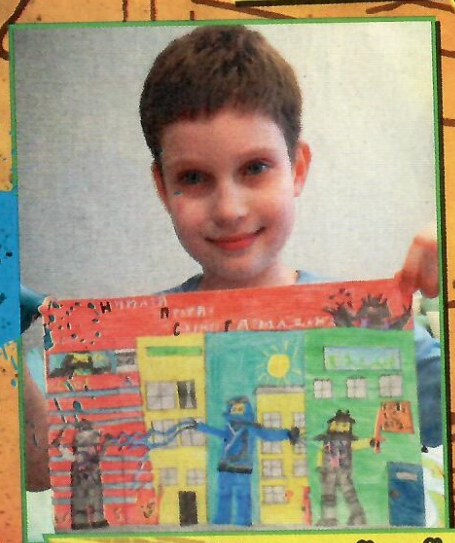
Каждый ниндзя хорош сам по себе... но **бороться** со злом гораздо **проще**, когда все собираются **вместе**!

НИНДЗЯ-ГО-О-О!

У ВРАГОВ НЕТ ШАНСОВ!

Арсений Горбушко

Данил Чихладзе



Арсений Хатанзейский

Влад Коробцов

ВМЕСТЕ МЫ НЕПОБЕДИМЫ!

Алёша Камсков

Мечтаешь попасть в журнал?

ТОГДА СКОРЕЕ ПРИСЫЛАЙ СВОИ РИСУНКИ НА КОНКУРС!
НАШ АДРЕС: 123112, МОСКВА, ПРЕСНЕНСКАЯ НАБ., Д. 6, СТР. 2, БЦ «ИМПЕРИЯ», 14-Й ЭТАЖ, «НИНДЗЯГО».
ЭЛЕКТРОННАЯ ПОЧТА: NINJAGO@PREMIERAPB.RU
В ПИСЬМЕ НЕ ЗАБУДЬ УКАЗАТЬ ИМЯ, ФАМИЛИЮ, ПОЧТОВЫЙ АДРЕС И ИНДЕКС!

НАША ПОЧТА

Максим Золотарёв

Максим Москаев

Соня Ковешникова

Артём Васильев

Максим Савицкий

Тимур Брюхов

СЕГОДНЯ МЫ РАЗЫГРЫВАЕМ ПРИЗЫ, ОБЪЯВЛЕННЫЕ В 3-М НОМЕРЕ 2018 ГОДА.

КАТАНА V11:

ТИМУР БРЮХОВ (МОСКВА),
АРСЕНИЙ ХАТАНЗЕЙСКИЙ (УХТА),
ДАНИЛ ЧИХЛАДЗЕ (ДЕР. МАРЬИНО)

УЛИЧНАЯ ПОГОНЯ:

АЛЁША КАМСКОВ (ОРЕНБУРГ),
АРТЁМ ВАСИЛЬЕВ (КАЗАНЬ),
ВЛАД КОРОБЦОВ
(ПОС. МОСТОВСКОЙ)

Поощрительный приз –

ЖУРНАЛ «LEGO® STAR WARS™» –

получают:

СОНЯ КОВЕШНИКОВА (МИНЕРАЛЬНЫЕ ВОДЫ),
АРСЕНИЙ ГОРБУШКО (САРАТОВ),
МАКСИМ ЗОЛОТАРЁВ (КАНДАЛАКША),
МАКСИМ МОСКАЕВ (БАРНАУЛ),
МАКСИМ САВИЦКИЙ (ЗЕЛЕНОГОРСК)

ЕСТЬ ШАНС ПОЛУЧИТЬ ПОДАРОК!

НИЯ – МАСТЕР КРУЖИТЦУ
ЗЕЙН – МАСТЕР КРУЖИТЦУ

КИЛЛОУ ПРОТИВ САМУРАЯ X

Лорд Гармадон появится уже через месяц!

Новый злодей: БАФФЕР

2 МЕЧА

ОТЛИЧНЫЙ ЩИТ

КЛАНГ!

Не забудь прочесть:

КЛАССНЫЙ КОМИКС!

ОТВЕТЫ:

НАЙДИ ГАРМАДОНА!

Стр. 3: в левом нижнем углу.
Стр. 7: над тупиками лабиринта между Ультрафиолет и Нией.
Стр. 13: слева от стаи рыбок над инструкцией по сборке.
Стр. 14: внизу справа от Джея.
Стр. 30: над плечом Ллойда.

ВРЕМЯ НИНДЗЯ

Стр. 2: в газете зашифровано слово КРУЖИТЦУ.

ОТЛИЧНЫЙ КАМУФЛЯЖ!

Стр. 3:

ДОГНАТЬ УЛЬТРАФИОЛЕТ!

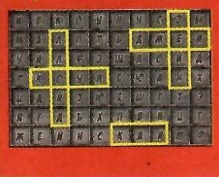
Стр. 7:

ПОДВОДНОЕ ВИДЕНИЕ

Стр. 13: настоящая злодейка – В.

НУ ГДЕ ЖЕ НИНДЗЯ?

Стр. 14:



СОРВИ ПЛАН ЗЛОДЕЙКИ!

Стр. 14: героям нужна дорога Д.

РЕЗКИМ ВЗМАХОМ МЕЧА!

Стр. 29:
А – 5, Б – 3,
В – 2, Г – 6,
Д – 7, Е – 1.
Фрагмент 4 – лишний.

ОДИН В НИНДЗЯГО СИТИ!

Стр. 28:

ИГРОВЫЕ КАРТОЧКИ НИНДЗЯ!

ДЛЯ 2 ИГРОКОВ!

Правила: Участники берут по **три карты**, оставляя другие в **общей колоде**. Первым ходит **младший** игрок: он **выкладывает одну** из карточек на стол, **называя вслух** какой-либо **показатель** персонажа (к примеру, «сила»). **Старший** участник, изучив свои карты, также **кладёт** на стол **одну** из них. Игрок, у которого названный **параметр меньше**, свою карточку **теряет**, а его соперник забирает **обе**. Теперь **проигравший** может взять **одну** карту из **общей колоды** и получает право сделать **следующий ход**. Игра заканчивается, когда у кого-то из участников **на руках** оказываются **все карточки** – он становится **победителем**!

ИГРОВЫЕ КАРТОЧКИ НИНДЗЯ!

Часть 5

Не пропусти новые карты в следующих номерах!

МАСТЕР ЛЬДА ЗЕЙН

СИЛА	70
СКОРОСТЬ	83
ЗАЩИТА	46
НАВЫКИ	72
ИНТЕЛЛЕКТ	89

МАСТЕР ОГНЯ КАЙ

СИЛА	89
СКОРОСТЬ	77
ЗАЩИТА	56
НАВЫКИ	81
ИНТЕЛЛЕКТ	65

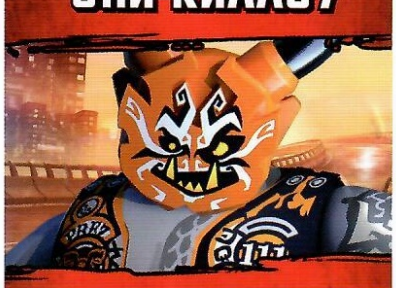
МАСТЕР МОЛНИЙ ДЖЕЙ

СИЛА	72
СКОРОСТЬ	91
ЗАЩИТА	76
НАВЫКИ	78
ИНТЕЛЛЕКТ	66

ОНИ - МИСТЕР Э

СИЛА	71
СКОРОСТЬ	95
ЗАЩИТА	99
НАВЫКИ	72
ИНТЕЛЛЕКТ	45

ОНИ-КИЛЛОУ

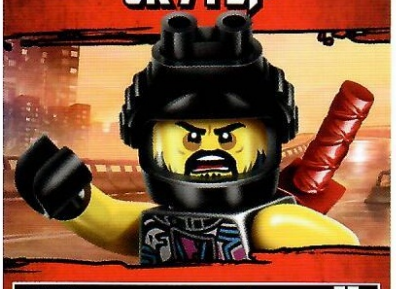


СИЛА	99
СКОРОСТЬ	65
ЗАЩИТА	90
НАВЫКИ	47
ИНТЕЛЛЕКТ	51

ОНИ-УЛЬТРАФИОЛЕТ

СИЛА	88
СКОРОСТЬ	48
ЗАЩИТА	80
НАВЫКИ	63
ИНТЕЛЛЕКТ	89

СКУТЕР

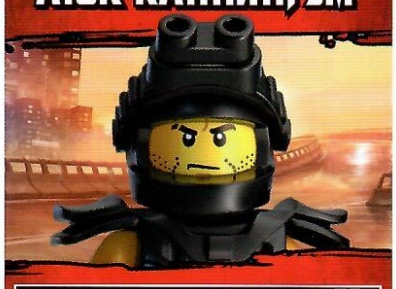


СИЛА	55
СКОРОСТЬ	78
ЗАЩИТА	66
НАВЫКИ	31
ИНТЕЛЛЕКТ	45

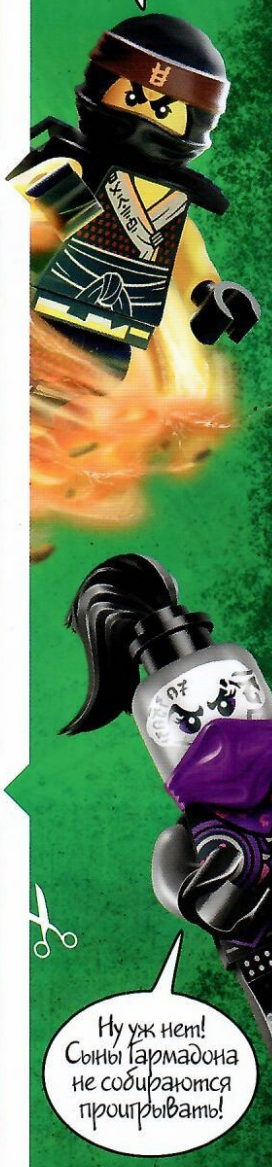
МАЛЫШ ВУ

СИЛА	45
СКОРОСТЬ	25
ЗАЩИТА	45
НАВЫКИ	36
ИНТЕЛЛЕКТ	69

ЛЮК КАННИНГЭМ



СИЛА	56
СКОРОСТЬ	45
ЗАЩИТА	43
НАВЫКИ	88
ИНТЕЛЛЕКТ	91



Переверни страницу, чтобы узнать правила этой крутой игры!